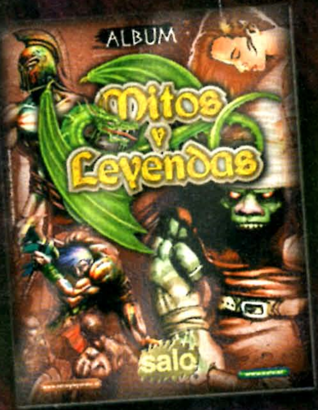

ALBUM
Mitos y Leyendas®
salo®
www.mitosyleyendas.cl
www.salo.cl


Centro de ca
sólo en locale
adheridos
Prueba con tu hermano Chico.
STICKERS VILLAGE; COLECCIONALOS
Love
STICKERMANÍ
village



Editado por Salo S.A.
Bellavista 044,
Santiago - Chile
Fono: 4601500
www.salo.cl
www.clubsalo.cl
Fax: 7374413

Representante Legal
Rosa Melnick B.

Director de Arte
Iván Cardemil C.

Subdirector de Arte
Eduardo Torrejón G.

Jefes de Proyecto
Antonio Matta B.
Isabel Espinoza S.

Producción Gráfica
Cristián Villa A.

Ilustraciones
Cristián Aguirre
Mauricio Herrera
Waldo Retamales

Edición
David Bueno
Daniel Coldrey

Diseño y Diagramación
David Bueno

Corrector
Mario Pozo V.

Preprensa e Impresión
Antártica Quebecor

Primera Edición
Agosto del 2000

Made in Chile

Láminas que están en el Juego de Cartas "El Reto".

SIMBOLOGIA

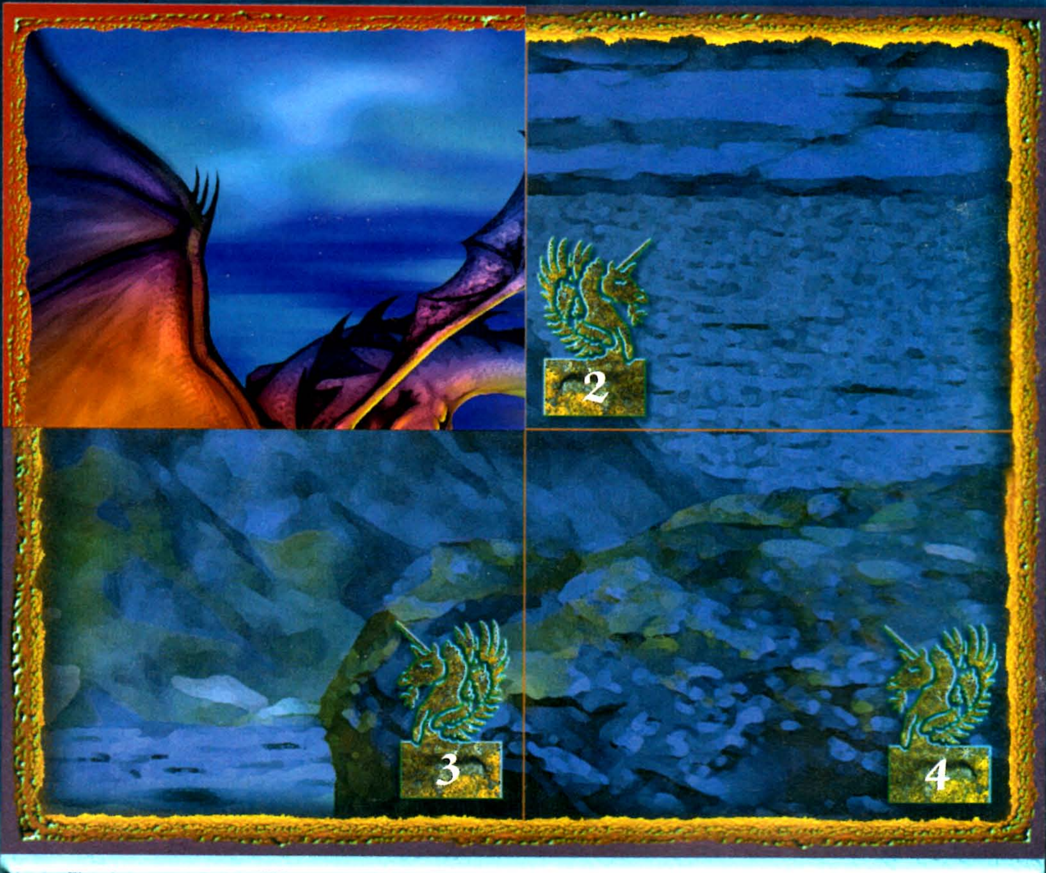
- TALISMAN
- FUERZA
- VALOR
- FRECUENCIA: *Vasallo*
- FRECUENCIA: *Cortesano*
- FRECUENCIA: *Real*

Mitos y Leyendas

¡¡ Bienvenidos al épico y fantástico mundo de los Mitos y Leyendas !! Aquí te encontrarás con un universo mágico, misterioso e interesante. Un viaje donde conocerás bestias increíbles, poderosos dioses, héroes legendarios, mujeres fantásticas y mezclas mitológicas.

Seres desconocidos de todos los confines del universo se dan cita en este magnífico álbum que compila Mitos y Leyendas desde la memoria más remota y ancestral del hombre...

Excelentes ilustraciones con una narrativa épica te pondrán en el umbral de una cosmovisión alucinante y única.



DRAGON MEDIEVAL *Europa*: Fabuloso soberano del aire y del fuego. Su gigantesca sombra vaga sobre las tierras condenadas al sufrimiento. Tormento alado cuyo aliento nace del profundo infierno de su alma.

Poderosos Dioses

Los hombres siempre han necesitado guías. Algo o alguien que les enseñe a transitar el camino de la vida y que ayude a que los pueblos evolucionen hasta convertirse en civilizaciones. Los Dioses son los encargados de cumplir este papel.

LÁMINA ESPECIAL A

HUITZILOPOCHTLI *Azteca*: Sangre y muerte son la única forma de apaciguar al dios del sol y el fuego.

5

MITHRA *Persia*: Viajando en su carro de sol impulsado por cuatro corceles, combate a los demonios y mantiene el orden y la ley.



7

SHIVA *India*: Pastor de las almas en su tránsito hacia la divinidad. Visionario creador, dios de la meditación y la danza. Su cuerpo azul recuerda el sacrificio que hizo para salvar a toda la humanidad.

8

9

MARA *Tibet*: Montando un elefante, capitanea las huestes demoníacas que intentan detener a las almas que buscan la luz.





VIRACOCHA *Inca*: El universo se mueve al ritmo de su respiración. Su eterna mirada se refleja en toda la creación.





KALI *India*: El bien y el mal conviven en su furia. Sus ansias de destrucción no distinguen a culpables de inocentes.



MAUI *Oceanía*: Héroe rebelde y seductor. Mientras pesca, hace que las islas emerjan de las aguas polinésicas.



YMIR *Escandinavo*: Hijo del hielo y el fuego. Gigante de temible aspecto e incontrolable furia. Sus ojos tienen atrapado el brillo de la Luna.



HERMES *Grecia*: Mensajero de los dioses del Olimpo, guía de las almas en los oscuros laberintos subterráneos.



16

17

INDRA *India:* Montado en un blanco elefante el dios de los mil ojos dirige la lucha contra las fuerzas demoníacas.

18

OSIRIS *Egipto:* Defensor del orden y la civilización. Su muerte y resurrección lo convierten en el dios salvador.



ISIS *Grecia:* Eterna poseedora del sentido de maternidad. Isis protege a su hijo Horus, el dios Halcón, de todos los peligros.



Cada grupo humano o comunidad ha contado con sus propios dioses, aunque éstos no siempre los hayan guiado por la senda del bien. Muchas veces, los seres divinos demuestran poseer algunos males típicos del hombre. Algunos dioses son egoístas y vanidosos; otros, bastante enamoradizos.

19

ISTHAR *Asiria-Babilonia:* La ambición invade los terrenos infernales y es derrotada por su reina. Los caprichos de una mujer pueden ser fatales.

20

EK-CHUAH *Maya:* El poderoso Capitán Negro vigila y defiende las intrincadas rutas comerciales del Imperio Maya.



22

IZANAMI E IZANAGI *Japón:* Montados en el puente flotante del cielo, agitan los mares y océanos para darle forma a la Tierra. Utilizando lanzas cubiertas de joyas, hicieron emerger las primeras islas desde el fondo de las aguas. También les dieron vida a los dioses de los elementos.

23

APOLO *Grecia:* La más bella música nace de su lira divina. Pese a su poder, el amor se le escapa como las notas en el aire.

LÁMINA ESPECIAL D

ESHU *África:* Mediador divino, justa balanza que equilibra fuerzas en conflicto y decide destinos.



TLALOC *México:* Sus cuatro vasijas contienen las lluvias, las enfermedades, las heladas y las sequías. Dueño de los destinos de los pueblos que viven de la tierra.

25

HEFESTO *Grecia:* Las hirvientes venas de la Tierra son sometidas en la fragua del poderoso herrero.





VISHNU *India:* Protector de la armonía universal. Destruye el caos y ordena el cosmos para que lo habiten seres humanos y divinos.

LAMINA ESPECIAL E

ODIN *Escandinavo:* Posee la sabiduría del tiempo y el poder del universo. Desde su trono eterno crea la magia, la poesía y las ciencias.



CIZIN *Maya:* Suprema deidad de la muerte. Suciedad y putrefacción conviven con este poderoso soberano del Más Allá.

28

PAN-GU *China:* Sus ojos son el Sol y la Luna. Sus lágrimas, ríos y mares. El viento nace de su aliento y su voz se transforma en trueno.

Pero siempre están los que son justos y bondadosos y que buscan hacer el bien. Sin embargo, la mayor parte de los dioses han manejado el destino de los hombres a su voluntad y esto los transforma en seres realmente poderosos.

Siluetas Fantásticas

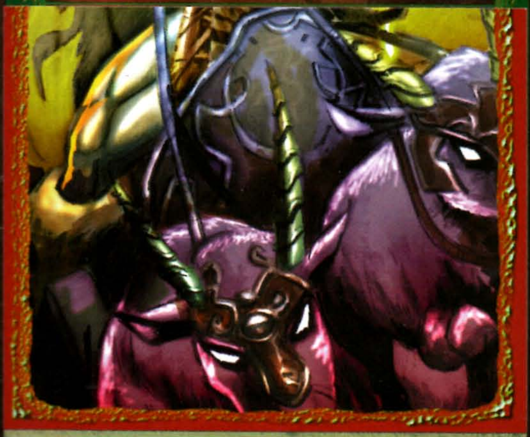


Identifica los 10 personajes mitológicos.

29

LOKI *Escandinavo:* El fuego consume todos los calabozos que pretenden aislar a la maldad.

30



THOR *Escandinavo:* Cabellos rojos como la sangre derramada por los enemigos. Ojos azules como el cielo que les arrebata a los gigantes de la escarcha.



ZEUS *Grecia:* Omnipotente padre de los hombres y de los dioses del Olimpo. El trueno y el rayo son sus aliados.



POSEIDON *Grecia:* En los mares del mundo, el rey utiliza un tridente como cetro y su poder como autoridad.

ZUSANO *Japón:* Dios de las tormentas. Desterrado de este mundo, se transforma en un feroz samurai.

BAAL *Fenicio:* Las tormentas viven en sus manos. Es la personificación de las fuerzas de la naturaleza.

HADES *Grecia:* Los condenados a la perpetua noche infernal tiemblan ante el amo de las sombras y la muerte.

Heroes Legendarios

¿Quién no ha soñado con vivir emocionantes aventuras, realizar importantes hazañas y convertirse en un gran héroe? Los héroes luchan por nobles ideales, siempre guiados por un afán de justicia y libertad. Utilizan todas sus fuerzas para hacer el bien.

38

HERCULES *Grecia:* Osado y fuerte, Hércules desafía a demonios, reyes y dioses para cumplir sus "doce trabajos".



KRISHNA *India:* La sangre azul tiñe el cuerpo del elegido. Derrotar demonios y guiar a los hombres hacia el destino señalado es la misión divina.

40

ICARO *Grecia:* Volar hasta alcanzar el Sol, sueño imposible que cautiva y conduce a las almas ingenuas a un destino fatal.



PROMETEO *Grecia:* Para darle vida e inteligencia a un hombre de barro, roba el fuego eterno, provocando la ira de los dioses.

41



GILGAMESH *Sumeria:* Su audacia y gallardía molestan y seducen a los dioses, quienes no pueden detenerlo ni con la espada ni con besos. Hasta los enviados a eliminarlo se unen a él en su heroico viaje hacia la inmortalidad.



43

MAGO MERLIN *Inglaterra:* Poseedor del secreto de la creación. Su alma se mezcla con el espíritu del dragón.

45

KASEWATS *Leyenda Apache:* El amor a su esposa y al pueblo apache lo transforman en un héroe capaz de lidiar con los dioses si es necesario.

LAMINA ESPECIAL H

MARDUK *Babilonia:* Los dioses pueden estar tranquilos. Marduk los guiará en la lucha contra los engendros del caos.

46

ODISEO *Grecia:* El canto de los mares intenta seducir al noble héroe que vuelve a su hogar. Su alma debe continuar fiel a su amada Penélope.



SIR GALAHAD *Inglaterra:* Sólo un caballero noble y puro puede encontrar el Santo Grial y hacer que la miseria desaparezca de la faz de la Tierra.

LAMINA ESPECIAL I

CABALLO DE TROYA *Grecia:* Aceptar las ofrendas de los humanos puede provocar la caída de una ciudad y el fin de una década de guerras.



ATLAS *Grecia:* Por enfrentarlo, Zeus lo condena a soportar el peso del universo sobre sus hombros.

49

SIGURD *Vikingo:* El dragón Fafnir cae víctima de la astucia y valor del joven héroe. La espada que lo derriba fue forjada por los dioses.

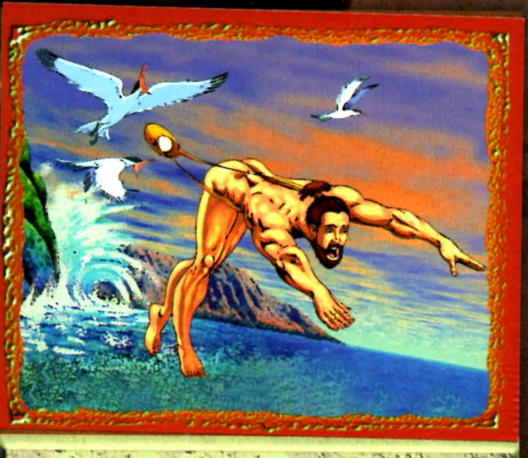


Son personas normales que se plantean una meta, un objetivo que cumplir y por el cual vale la pena cualquier sacrificio. Así, sus vidas entran en el terreno de la leyenda y sus nombres son recordados a través del tiempo.

50

51

MATADOR DE DRAGONES *Europa:* El honor y la justicia guían el inmortal destino de los caballeros. Enfrentar el aliento del fuego, salvar doncellas y princesas, defender a los débiles habitantes de los feudos o rescatar tesoros perdidos es su misión.



HOMBRE PAJARO *Pascuense:* En honor al dios Make-Make, valientes pascuenses enfrentan al mar de los tiburones y peligrosos acantilados.





HIAWATHA *Leyenda Iroquesa:* La justiciera flecha del guerrero surca el aire buscando el cruel corazón de Kenabeek.

54

PERSEO *Grecia:* Luchar contra monstruos, derrotar a enormes ejércitos o cortar la cabeza de Medusa. El valiente corazón de un héroe no conoce fronteras.

55

REY ARTURO *Inglaterra:* El filo de Excalibur marca las acciones del hombre justo. La búsqueda del Santo Grial es su tarea y la de sus caballeros.



HUNAHPÚ Y XBALANQUÉ *Maya:* Ni los temibles demonios de Xibalba pueden detener la justa venganza de los héroes gemelos, quienes viajan a las profundidades para enfrentarlos y vencerlos en un mortal juego.

LÁMINA ESPECIAL J

BEOWULF *Europa medieval:* Gigantes y dragones tiemblan al oír su nombre. No ha nacido quien pueda detener al rey de Gotlandia.



AQUILES *Grecia:* El cuerpo del apasionado y formidable héroe griego es invulnerable... salvo en su talón.

58

59

JASÓN Y LOS ARGONAUTAS *Grecia:* La heroica travesía del navío Argos trasciende el tiempo. El universo se estremece ante su implacable presencia.

60

GUILLERMO TELL *Suiza:* En sus certeras flechas viajan el destino y la esperanza de su hijo y de todo un pueblo que se rebela frente al tirano.

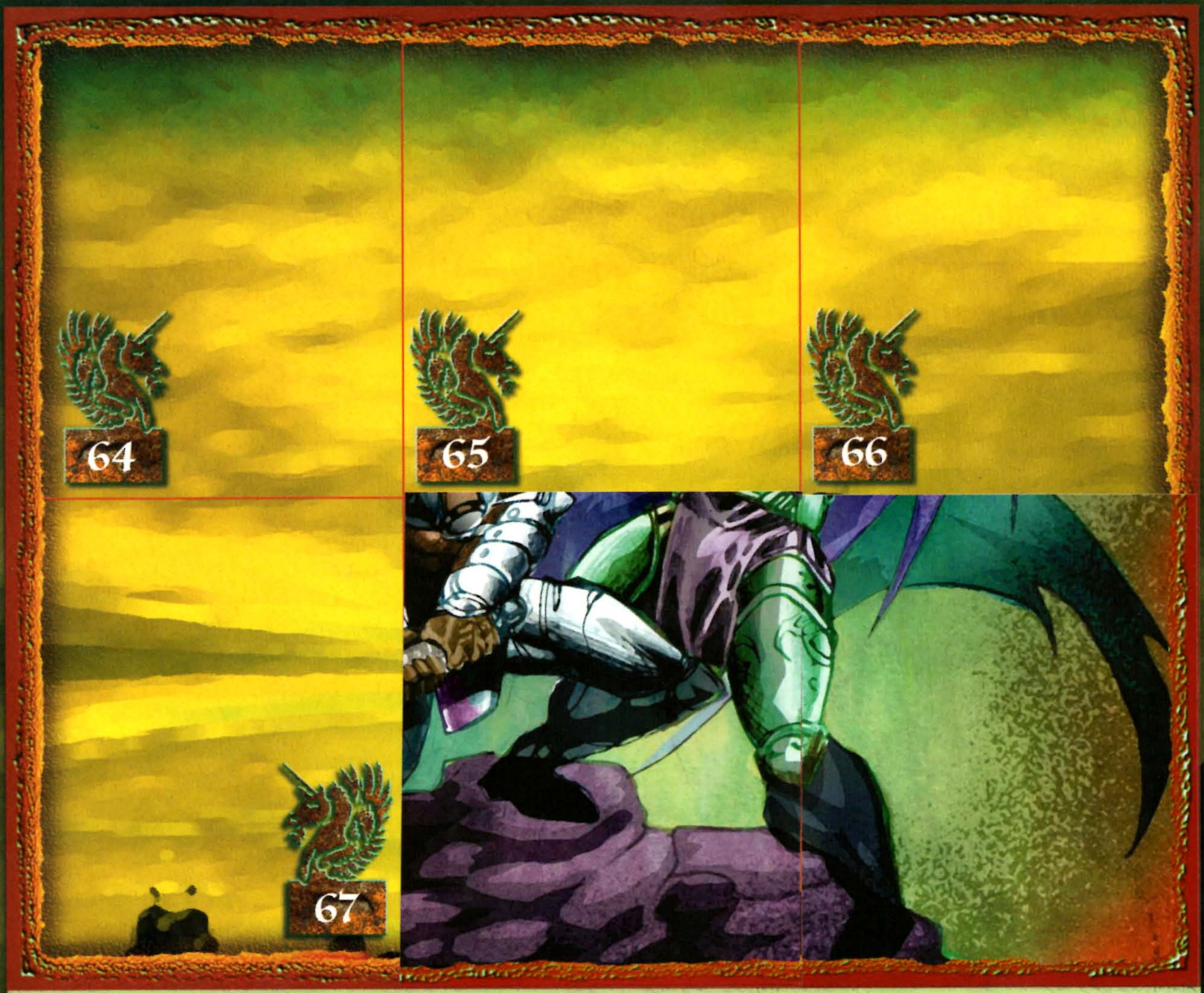
62

63



BOTOQUE Y EL JAGUAR *Brasil:* El jaguar les entrega a los hombres el secreto del fuego y la caza. La naturaleza se hace víctima de la insaciable ambición humana.

BERSERKER *Escandinavo:* Su fiereza en combate es legendaria. Tropas enteras sucumben ante su espada.



SIR GAWAIN Y EL CABALLERO VERDE *Gran Bretaña*: La perversa hechicera Morgana marcó a sangre y espada el destino de los Caballeros de la Mesa Redonda. La terrible lucha que pone a prueba el honor de los seguidores del Rey Arturo se perpetúa en las verdes guirnaldas que cuelgan de sus armaduras.

BUSCA A LOS PERSONAJES MITOLOGICOS

- **Pegaso**
- **Sirena**
- **Minotauro**
- **Unicornio**
- **Dragón chino**
- **Hércules**





BALDER *Islandia-Noruega*: Sólo la planta del muérdago quedó fuera del juramento divino y puede dañar al alma inmortal.

Mujeres Fantásticas

Muchas historias tienen como protagonistas a fantásticas mujeres, desde inocentes doncellas y valerosas guerreras, hasta crueles brujas e insaciables demonios.

LÁMINA ESPECIAL L

AMAZONAS *Grecia*: La furia de Ares desciende del Olimpo y se concentra en sus hijas, indómitas guerreras que no reconocen al hombre y su ley.





HADA VIVIANA *Francia-Inglaterra*: No sólo la magia sirve para hechizar. La belleza y la pasión de una joven mujer son más poderosas que cualquier pócima.



NINFAS *Grecia*: Mujeres fecundas y graciosas. De las aguas, los bosques y los campos son diosas. Vestidas de niebla, protegen y ayudan a los hombres.

73 74

SEDNA *Inuit, Polo Norte*: Condenada a vivir toda la eternidad bajo los gélidos mares del Norte, trata de olvidar su castigo y ayudar a los hombres.



LA PINCOYA *Chile*: Encanto y dulzura danzan al ritmo de las olas. Largas cabelleras doradas que coronan un alma cristalina y pura.

76 77

LA CAJA DE PANDORA *Grecia:* Todos los males que circulan en el mundo fueron guardados dentro de un gran cofre, que esconde su oscuro contenido bajo la inocente apariencia de una bella mujer.

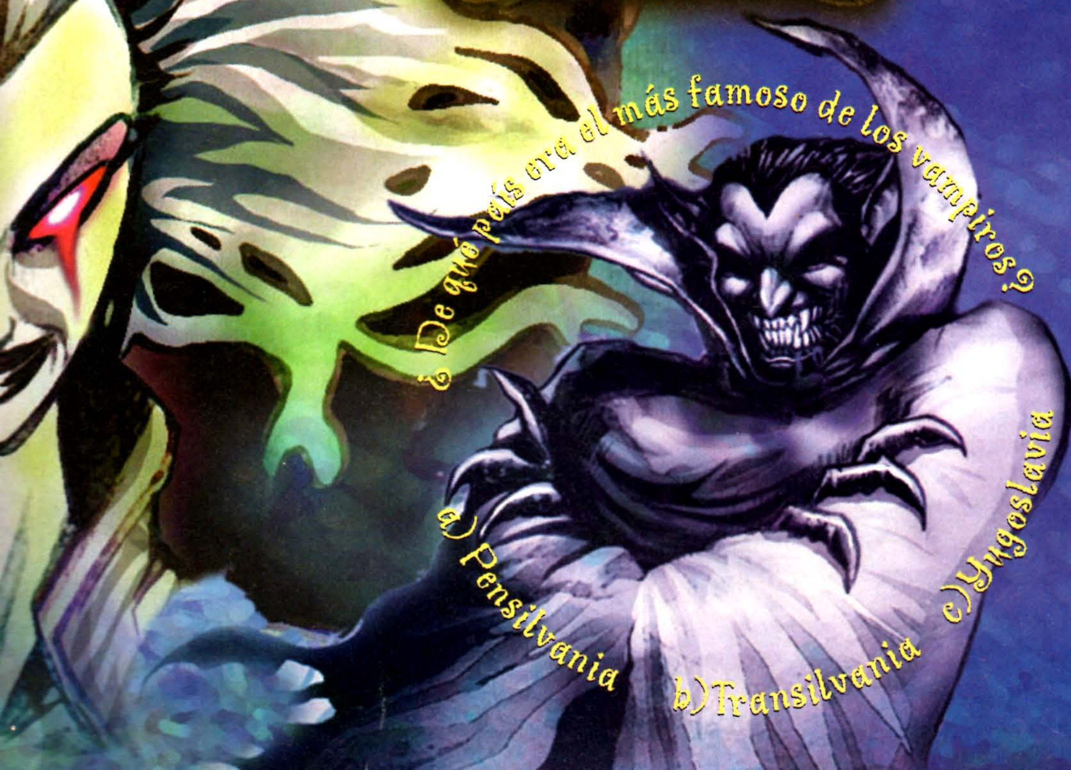


ORACULO DE DELFOS *Grecia:* En el centro del mundo, la voz de los dioses se deja escuchar a través de los sensibles labios de una pitonisa.

80

LILITH *Palestino-Asirio:* Seductora mujer vampiro, criatura infernal, amante de las nocturnas oscuridades.

La mayoría de ellas combina el valor con una inigualable belleza, aunque no siempre usan estas cualidades para hacer el bien.



LAMINA ESPECIAL LL

WALKIRIAS *Germano:* Vírgenes que transportan el alma de los guerreros caídos en combate al paraíso de Odín.

LAMINA ESPECIAL M

AFRODITA *Grecia:* Ni siquiera los dioses pueden resistir su belleza y gracia. Seductora divinidad del amor que despierta pasiones en el Olimpo.



A veces, sus encantos son utilizados para engañar a los hombres, ya sea un simple campesino o el más poderoso de los reyes.

81

82

BRUJA CARABUSSE *Francia:* Oscura figura del mal. Sus hechizos contaminan las vidas de todos los que la rodean.

83

84

HADAS *Europa:* Sus ropajes son tan delicados como sus alas. Su mágica belleza es tan irresistible como su destino.

85

LAS GORGONAS *Grecia:* Desde los fondos marinos surgen tres hermanas perversas. Cabellos de serpiente y ojos de muerte.

REINSCRIPCION

Renueva tu inscripción al CLUB y podrás obtener cupones de canje por álbumes, sobres y láminas gratis; además, presentando tu carné de socio obtendrás un 20% de descuento en los kioscos Salo y en el Club Salo (Pío Nono 53).

Disfruta de las entretenidas actividades que preparamos para nuestros socios. Mensualmente recibirás un Boletín Informativo.



CONTIENE:

- POLERA DEL CLUB
- CUPONERA CON BENEFICIOS
- FICHA DE REINSCRIPCION
- REGALITO SORPRESA

Para mayor información comunicate al 460 1681.

¡CASA NUEVA, VIDA NUEVA!



Te contamos la última de Salo... ¡El Club se cambió de casa! Encontrémonos muy cerquita de la antigua sede. Anota la dirección:

Pío Nono 53

No tienes cómo perderte, porque en la entrada pusimos un letrero luminoso (estamos súper elegantes). ¡Ah! Además de nuestra habitual tienda del Club, abrimos una liquidadora bacán con precios excepcionalmente baratos.

¡Te estamos esperando!



Fono: 460 1681 - Fax: 460 1689 - E-mail: club@salo.cl

PREMIO ALBUM COMPLETO



Al completar tu Album Mitos y Leyendas canjea una espectacular carpeta



Premio hasta agotar stock, luego será reemplazado por uno de valor similar.

CONSERVA ESTE ESPACIO PARA QUE NO SE DESPRENDAN LAS PAGINAS DE TU ALBUM



INSCRIBETE EN EL CLUB MÁS ENTRETENIDO

club salo

BENEFICIOS:

Integrándote al CLUB podrás obtener cupones de canje por álbumes, sobres y láminas gratis; además, presentando tu carné de socio obtendrás un 20% de descuento en los kioscos Salo y en el CLUB SALO (Pío Nono 53). Aprovecha los beneficios de socio que se publican en nuestro boletín.

LA MALETA DEL CLUB CONTIENE:

- POLERA DEL CLUB
- CUPONERA
- FICHA DE INSCRIPCION
- REGALITO SORPRESA



INSCRIPCION $6.500

Para mayor información comunícate al 460 1681.

En www.clubsalo.com entrarás con concursos, beneficios, chat a tu medida, invitaciones top, vida social... y mucho más.

Visítanos... Te esperan un montón de sorpresas.

TE ESPERAMOS EN... www.salo.cl

AQUI ESTA LA ENTRETENCION

NOTICIAS — CHAT — CONCURSOS — JUEGOS — ENCUESTAS



Mitos y Leyendas

NAVEGA EN EL ENIGMÁTICO UNIVERSO DE MITOS Y LEYENDAS

www.mitosyleyendas.cl

Ah! Y algo TOP... Escucha música en tu onda en la Radio Salo...



powered by DevoraMe! www.devorame.com

CUPON PREMIO ALBUM COMPLETO

NOMBRES:

APELLIDOS:

SEXO: F M FECHA DE NAC: día mes año

DIRECCION:

COMUNA:

CIUDAD:

TELEFONO: E-MAIL:

FECHA DE CANJE: día mes año Nº DE SOCIO

Mitos y Leyendas

Completa este cupón y participa en el sorteo de 2 fantásticos Playstation con juego, y 6 fabulosos Skates con diseño de Mitos y Leyendas.

Los primeros 5.000 álbumes completos recibirán una espectacular Carpeta, luego será reemplazada por un premio de similar valor.

CONSERVA ESTE ESPACIO PARA QUE NO SE DESPRENDAN LAS PAGINAS DE TU ALBUM

¿Qué son los Mitos y Leyendas?

Los Mitos y las Leyendas son la memoria ancestral de la humanidad; si las olvidáramos, estaríamos perdiendo parte importante de nuestros orígenes.

Esta palabra "mito", que deriva del griego "mizos", aparece ya en las narraciones de las guerras entre griegos y persas del escritor griego Heródoto, considerado por Cicerón el "padre de la historia".

¿Qué se puede decir de "leyenda"? Por lo general se le define como un relato literario basado en acontecimientos supuestamente históricos, que contiene elementos de una narración mítica anterior, transmitida oralmente.

Relatos legendarios se encuentran repartidos por todo el mundo, en culturas con tradiciones literarias muy antiguas, como China, Japón, Mesopotamia, Egipto, Grecia, Roma, Britania. Celtas, aztecas, mayas, entremezclan en sus historias hechos históricos con mitos y cuentos populares, naciendo así los distintos tipos de leyendas.



La mitología es en general un conjunto de leyendas maravillosas y fantásticas, que intentan dar alguna explicación a sucesos de distintos tipos que se han ido presentando en la mente de las personas. Es una forma de dar respuesta



a los "por qué" que el hombre se ha ido formulando a través de las épocas, como las tempestades, las enfermedades, la sucesión del día y la noche, terremotos, erupciones volcánicas, por nombrar algunas. Estos fenómenos causaban gran admiración y temor en las personas y al preguntarse el porqué de estos sucesos y no encontrar una respuesta, buscaron un tipo de solución a sus inquietudes de acuerdo a su medio ambiente y cultura.

Así se llegó a creer en la acción de espíritus invisibles, guardianes, protectores o castigadores, como Thor, dios del rayo y los truenos; Tlaloc, dios americano de la lluvia; Jishin-Uwo, causante de los terremotos en Japón; Poseidón, dios de los mares que provoca las mareas y vigila a los navíos; Cizin, señor de los infiernos en América y su igual, Hades, en Grecia. Ahora cada suceso natural o extraño tenía una respuesta: era la acción de algún dios y esa acción constituía una leyenda para el futuro.

Así, con el paso del tiempo, se fueron formando mitologías más complejas con la existencia de muchos dioses relacionados entre sí, a los cuales el hombre les asignó actitudes humanas; de esta forma, vemos a los dioses sufrir y pelear por amor, por honor, algunas veces actúan con violencia y cierto odio, pero la mayoría parece tener un cariño ancestral por la humanidad: es como una relación padre-hijo.

Existen varios panteones mitológicos completos, de los cuales los más conocidos son los dioses griegos del Olimpo, encabezados por Zeus, que con los romanos tomaron otros nombres, pero son los mismos dioses. Los dioses mayas, entre los cuales están Itzamna, Cizin, Hunaphu y Xbalanque, y





Quetzalcóatl, la Serpiente Emplumada. En Egipto encontramos uno de los panteones mitológicos más completos, pues para casi todas las cosas tenían un dios: Khnum, dios de las subidas del río Nilo; Anubis, quien preparaba a los muertos para la otra vida; Thot, dios de la escritura jeroglífica; Ra, personificación del Sol, etc. En Chile tenemos un complejo mitológico muy bien desarrollado que se da en el sur, en Chiloé, en donde sobresalen TenTenVilú, la buena serpiente de la tierra y la cordillera, que lucha eternamente contra CoiCoi-Vilú, la maligna serpiente de los mares; la Pincoya, que les avisa a los pescadores cuándo habrá buenas o malas pescas; el Millalobo, señor de los mares, similar al Poseidón griego; el Trauco, horrible y pícaro ser al que le gusta perseguir mujeres; el Brujo Chilote y el Invunche, quienes desde una cueva escondida en los bosques chilotes pueden causar muchos males a la gente.

Algunas leyendas nacen de la acción increíble de alguna persona que pasa a ser idealizada por las diferentes culturas y que con el tiempo su hazaña, su historia, se transforma en un mito; así hay muchos casos, por ejemplo, Aquiles, Hércules, Jasón, Hiawatha, el rey Arturo, Lancelot, Balder, sólo por citar los más conocidos, de los cuales su existencia real está casi asegurada... Y si pensamos así, ¿quién no nos dice que en cientos de años más, la historia real de alguno de nuestros héroes contemporáneos pase a ser una leyenda y su figura, un mito de una belleza épica inigualable?



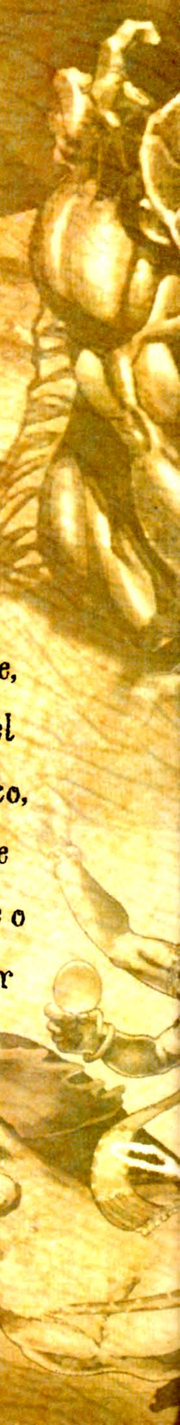
Otros tipos de Mitos y leyendas se refieren a seres que viven o vivieron con la humanidad, y que nos producen algún temor, como el Trauco,

el Minotauro, Medusa y otros causan cariño y simpatía, como los duendes y las hadas, que son seres que responden a inquietudes y sentimientos que las personas tienen. El Alicanto, mito del norte de Chile, despierta la codicia entre las personas, pues este gallo mítico aparece siempre cerca de un filón de oro o plata. Los Gnomos también guardan tesoros, y los Genios conceden deseos.

Una vez que ha nacido un mito se forma la leyenda, y ésta, a su vez, evoluciona, se desarrolla oralmente y luego pasa a la escritura; de esta manera se explican las diferentes versiones que tenemos de un mismo mito. El mito expresa las relaciones misteriosas que hay entre lo humano y lo desconocido, y lo desconocido pasa a ser lo divino; por esto la mitología guarda una estrecha relación con la religión, aunque no llega a confundirse ni mezclarse con ella.



La humanidad siempre ha sentido una atracción imperecedera por los mitos y leyendas universales, esto es, entre otras cosas, porque nos conecta con todos los aspectos de la vida, con lo visible y lo invisible, lo terrestre y lo celestial, lo humano y lo animal; el mito adquiere entonces un carácter global y cósmico, que al provenir de relatos antiquísimos, muchos de ellos orales, juega con la imaginación de cada oyente o lector, llevándonos a mundos y épocas increíbles, a sentir la fuerza y la pasión de poderosos dioses, compartir las hazañas de héroes legendarios, vivir fantásticos momentos con seres extraños y bestias increíbles, ése es el enorme mundo de los Mitos y Leyendas.



CUENTALAMINAS

LAMINAS NORMALES

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154
155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166		

LAMINAS ESPECIALES

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	Ll	M
N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

TODOS PUEDEN COMPLETAR SU ALBUM

Pide tus 20 últimas láminas directamente en el Club Salo o en los kioscos Salo. Para más información, llámanos al 460 1681 (son hasta agotar stock).

Anota aquí tu pedido

Tu Album es: ____________________

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

PRECIO LAMINA NORMAL $ 50 c/u
LAMINA ESPECIAL $ 100 c/u
ACERCATE CON TU ALBUM A LOS KIOSCOS SALO O AL CLUB SALO EN PIO NONO 53, PROVIDENCIA, Y OBTENLAS EN FORMA INMEDIATA.
CONSULTAS AL FONO 460 1681
PARA RETIRAR LAS ULTIMAS LAMINAS ES NECESARIO PRESENTAR TU ALBUM.
NO COMPRES LAMINAS SUELTAS EN EL COMERCIO AMBULANTE, PORQUE ES ILEGAL Y NO TIENE RELACION ALGUNA CON SALO.

PUNTOS DE CANJE

ATENCION SOCIO

Te invitamos a conocer Salo. Si eres socio del Club Salo, puedes invitar a todo tu curso a conocernos.

Organiza en tu colegio una visita y llama al fono 460 1681.

ARICA	
Importadora SIMAR	Shopping Center del Pacífico 258.
IQUIQUE	
Local SALO	Orella 607
Blockbuster	Av. 11 de Septiembre 1656
CALAMA	
Local Salo	Vivar 1680
Blockbuster	Sotomayor 2171
ANTOFAGASTA	
Local SALO	Serrano 561
Blockbuster	Av. Angamos 1198
COPIAPO	
Local SALO	Centro Comercial Coimbra, Loc. 6
SALVADOR	
Librería El Impacto	Psje. RH Globel 717
VALLENAR	
Centro de Llamados	Arturo Prat 1035
LA SERENA	
Agencia El Mercurio	Edo. de la Barra 280
Blockbuster	Av. Balmaceda 1397
Kiosco SALO	Florencia 431, Peñuelas, Mall La Serena
COQUIMBO	
Para Ti	Henríquez 409
VICUÑA	
Bazar Astro	Chacabuco 453
OVALLE	
Librería Colón	Benavente 350
ILLAPEL	
Agencia La Tercera	Constitución 293
LOS ANDES	
Confitería El Goloso	Maipú 256
SAN FELIPE	
Librería Real	Coimas 169
QUILLOTA	
Agencia La Tercera	Chacabuco 111, Loc. 1
LA CALERA	
Local Salo	Latorre 577, Loc. 3
LIMACHE	
Librería Kucky	República 7
VIÑA DEL MAR	
Local Salo	Libertad 63, Loc.50
Blockbuster	Av. 15 Norte 961
Kiosco SALO	Shopping Viña, 15 Norte 961
REÑACA	
Mix House	Los Sargazos 1855, Loc. 8.
CONCON	
Detalles	Calle Siete 741.
VALPARAISO	
Local SALO	Estación Puerto, Hall Central
SAN ANTONIO	
People Manía	Avda. Barros Luco 1599, Barrancas
QUINTERO	
Agencia La Tercera	Piloto Alcayaga 2030
QUILPUE	
Casa Ideal	Diego Portales 757
VILLA ALEMANA	
Distribuidora Asad	Blanco 36
EL BELLOTO	
Comercial Rima	Av. Freire 998-A
CASABLANCA	
Bazar Lo Vásquez	Maipú 21
RANCAGUA	
Local SALO	Paseo Independencia, kiosco 9, Cobrecol
Local SALO	Freire 249 - B
Kiosco SALO	J. Bernardo Cuevas 483, Mall del Centro
Blockbuster	Membrillar 25
Village	Nueva Einstein 297. Local 2
RENGO	
Bazar Tommy´s	San Martín 307
SAN VICENTE T.T.	
Librería Tobar	Horacio Aránguiz 1349
SAN FERNANDO	
Agencia La Tercera	Manuel Rodríguez 660, Loc. 1-3
SANTA CRUZ	
Bazar	Av. M. Errázuriz 545- A
PICHILEMU	
Bazar Paty	Aníbal Pinto 58
CURICO	
Librería Mataquito	Peña 680
TALCA	
Local SALO	4 Oriente 1235
CONSTITUCION	
Agencia La Tercera	O'Higgins 528
Village	Freire 470
LINARES	
Casa Triana	Chacabuco 505
SAN JAVIER	
Grandes Tiendas Coral-K	Arturo Prat 2873
CHILLAN	
Kiosco SALO	El Roble 770, Plaza El Roble
Agencia El Mercurio	Bulnes 723
SAN CARLOS	
Local Salo	Independencia 611
LOS ANGELES	
Librería Lemar	Caupolicán 332
CONCEPCION	
Local SALO	Lord Cochrane 572
Blockbuster	Arturo Prat 125
Kiosco SALO	Av. Jorge Alessandri 3157, Mall El Trébol
TALCAHUANO	
Librería Contacto	Colón 380, Loc. 14 Gal. Cámara de Comercio
Blockbuster	Av. José Pedro Alessandri 3177
TOME	
Centro de Llamados	Ignacio Serrano 1090
LOTA	
Librería Alfa	Monsalves 164, Loc. 30
CORONEL	
Librería Kuky	Montt 676- A
LEBU	
Kiosco Lebu	Freire 646
ARAUCO	
Bazar Candilejas	Condell 591
CURANILAHUE	
Librería Richard	Arturo Prat 700
CAÑETE	
Kiosco Amigos Chávez	Prat con Saavedra
TEMUCO	
Agencia La Tercera	Aldunate 756
Blockbuster	Av. Alemania 0870
VALDIVIA	
Local Salo	Camilo Henríquez 622, Loc. 15
LA UNION	
Bazar Rolack	Prat 654
OSORNO	
Local SALO	Freire 538, Loc. 2, Patio Freire
PUERTO MONTT	
Agencia La Tercera	Urmeneta 127
Blockbuster	Benavente 458
ANCUD	
Teresa Bustos Parra	Errázuriz 427
QUELLON	
Local Salo	Ramón Freire 421
COYHAIQUE	
Bazar Géminis	Prat 279, Loc. 8
PUERTO AYSEN	
Casa Laibe	Sargento Aldea 757
PUNTA ARENAS	
Agencia La Tercera	Waldo Seguel 606
Blockbuster	Av. España 1405
SANTIAGO	
Tienda SALO	Bellavista 044
C. Canje SALO	Covadonga 502, San Bernardo
C. Canje SALO	Aguilas Blancas 8798, P. 24. Sta. Rosa
C. Canje SALO	Metro U. de Chile, Loc. 1
Bazar Marisabel	Osvaldo Lira 25, Local 8, Quilicura
Confitería Perlita	Barros Arana 698, San Bernardo
Kioscos SALO	
Alto Las Condes	Av. Kennedy 9001, Loc. 6335
Parque Arauco	Av. Kennedy 5413
Plaza Vespucio	Av. Vicuña Mackenna Oriente 7110
Líder General Velásquez	Av. General Velásquez 060
Mall Arauco Maipú	Av. Américo Vespucio 399, P. 10
Plaza Tobalaba	Av. Camilo Henríquez 3296
Shopping Puente Alto	Concha y Toro 1149
Plaza Oeste	Av. Américo Vespucio 1501
Shopping Gran Avenida	Av. José Miguel Carrera 6150
Centro Comercial Vivaceta	Av. Fermín Vivaceta 957
Terminal de Buses Santiago	Av. Bernardo O'Higgins 3850
Mall Paseo Estación	Av. Bernardo O'Higgins 3250
Mall del Centro	Puente 689
Shopping Las Palmas Maipú	Ramón Freire 1740
Mall Panorámico	Av. 11 de Sept. 2155
Plaza San Valentín	M. Antonio Matta 437 Quilicura
Blockbuster	
Alto Las Condes	Av. Kennedy 9321
Apoquindo	Av. Apoquindo 5001
Atenas	Cuarto Centenario 996
La Dehesa	El Rodeo 12850, Loc. 39
Eduardo Castillo	Eduardo Castillo Velasco 5500
Irarrázaval	Av. Irarrázaval 2087
La Reina	Príncipe de Gales 6853
Maipú	Av. Pajaritos 2292
Plaza Vespucio	Froilán Roa 7205
Puente Alto	Concha y Toro 1020
San Bernardo	Eyzaguirre 310
Village	
Santiago Centro	Alameda 959, Loc. 11
Eurocentro II	Moneda 972, Loc. 101
Estado	Estado 365
Providencia	Providencia 2287
Parque Arauco	Av. Kennedy 5413, Loc. 251
Ahumada II	Ahumada 135
Panorámico	Av.11 de Septiembre 2155, Loc.126-128
La Dehesa	Av. El Rodeo 12850, Loc. 18-19
Alto Las Condes	Av. Kennedy 9001, Loc. 1036
La Florida	V. Mackenna Oriente 7110, Loc. 17
Apumanque	Manquehue Sur 31, Loc. 69-73
Plaza Oeste	Av. Américo Vespucio 1501, Loc. 214-218
Mall Puente	Puente 689, Loc. 118-120
Arauco Maipú	Av. Américo Vespucio 399, Loc. 230
Plaza Tobalaba	Av. Camilo Henríquez 3296, Loc. 218-222

village · salo Lo más entretenido · BLOCKBUSTER VIDEO

Kioscos SALO · Locales Village Adheridos · Blockbuster · Distribuidores SALO

HORARIO DE CANJE:
BLOCKBUSTER Y VILLAGE
LUNES A VIERNES HASTA LAS 19:00 HRS.
SABADOS HASTA LAS 15:00 HRS.
DOMINGOS HASTA LAS 19:00 HRS.

TODOS PUEDEN COMPLETAR SU ALBUM

NOMBRE:
DIRECCION:
Nº: COMUNA:
CIUDAD: FONO:

FORMA DE PAGO (NO MANDES EFECTIVO):

- DEPOSITO EN CUENTA CORRIENTE Nº 13327216 DEL BANCO CREDITO INVERSIONES (ENVIA TU COMPROBANTE DE DEPOSITO JUNTO A ESTE FORMULARIO)
- CHEQUE NOMINATIVO A NOMBRE DE SALO S.A.
- CARGO A TARJETA DE CREDITO

TARJETA VISA ○ TARJETA MASTERCARD ○ DINERS ○ AMERICAN EXPRESS ○

RUT VENCE

TARJETA NUMERO

FIRMA AUTORIZADA

COMPRA TUS ULTIMAS LAMINAS POR CORREO

IMPORTANTE

Llena este cupón en forma clara usando letra imprenta y envíalo por correo al Club Salo, Pío Nono 53, Providencia, Santiago, junto al comprobante de depósito, cheque o Nº de tarjeta de crédito. Tu pedido será despachado por correo certificado a la dirección que indiques.

LAMINAS NORMALES	A $ 50 c/u	$
LAMINAS ESPECIALES	A $ 100 c/u	$
GASTOS DE ENVIO		$ 500
TOTAL DE TU PEDIDO		$

Nota: Danos 28 días para procesar tu pedido.

LAS 20 ULTIMAS LAMINAS SON HASTA AGOTAR STOCK

CONSERVA ESTE ESPACIO PARA QUE NO SE DESPRENDAN LAS PÁGINAS DE TU ALBUM

¡¡¡ TUS LAMINAS !!!

RESULTADOS DEL CONCURSO MITOS Y LEYENDAS

Estos son los 6 mejores trabajos recibidos.
Las categorías participantes fueron:
Categoría A: niños de 3 a 7 años
Categoría B: niños de 8 a 11 años
Categoría C: niños de 12 o más años
El jurado, formado por los ilustradores de Mitos y Leyendas, seleccionó 2 láminas por categoría y éstos son los ganadores.

¡Felicitaciones!



POSEIDON
Alejandro Espinoza
14 años



EL CHUPACABRAS
Danilo González
18 años



TRAUCO
Karina Bravo
10 años





MINOTAURO
Joseph Cuevas
9 años



MONSTRUO VERDE
Jorge Andrés Caperán
7 años



CA AGUY PORA
Mauricio Rivas
7 años

Mezclas Mitologicas

Los hombres siempre han querido poseer alguna de las habilidades y destrezas propias de aquellos animales que lo rodean.

92

ANUBIS *Egipto:* Los caminos de la muerte no tienen secretos para Anubis, protector de las almas que esperan el juicio final.

93

MELUSINA *Francia:* Eterna condenada a la transformación. Cola de serpiente y alas de murciélago son su maldición.

94

FU-HI *China:* Una tortuga de sabiduría eterna le reveló al rey serpiente el Hotiu, la cifra y resumen de todo el universo.

LAMINA ESPECIAL N

SATIRO *Grecia:* Selvas y montañas cobijan sus excesos. Perverso amante de la música y las mujeres.

95

SETH *Egipto:* Efímera serpiente del alba, jamás podrá evitar el tránsito del carruaje solar.

96

EL MILLALOBO *Chile:* Su dorado pelaje ilumina las oscuras profundidades de los mares del Sur. CoiCoi-Vilu lo nombró amo absoluto de las aguas.



ARPIA *Grecia:* Vicio y maldad surcan os cielos griegos, atormentando el alma de los que quedan bajo su sombra.

98

NUGUA *China:* Cuando la tierra se separa del cielo, la diosa creadora les da vida a los hombres que moldeó con barro.

99



HOMBRE LOBO *Europa:* Atormentados humanos condenados por los dioses a contemplar la luna llena con ojos de lobo.



Volar como los pájaros, correr como los jaguares, tener el magnetismo de las serpientes, son características que atraen a los seres humanos de todas las latitudes. Y algunos lo han logrado.

LAMINA ESPECIAL Ñ

MINOTAURO *Grecia:* Recluido en el laberinto de Creta, espera su ofrenda anual de seres humanos.

101

CERNUNNO *Celta:* Montando un ágil delfín, el señor del mundo subterráneo fertiliza y llena de prosperidad las tierras de los hombres.

102

HORUS *Egipto:* La civilización del Nilo surge por su divina intervención. El Dios Halcón defiende y vigila a su pueblo al igual que el sol en el cielo.

103

104

DAGON *Filisteo:* Generosa deidad que habita las aguas del mar Mediterráneo y ayuda a los hombres que forjan una civilización.

105

MEDUSA *Grecia:* Sólo un reflejo puede evitar que su mirada te deje como estatua.



OANNES *Babilonia:* Surge de las profundidades marinas para dirigir las conciencias de los seres humanos.



CENTAURO *Grecia:* Encarnación de la ira. Los bosques y praderas se estremecen al ritmo de su galope.



LAMINA ESPECIAL P

ESFINGE *Egipto:* La vida o la muerte separadas por un puerta de piedra. El ingenio es la llave para lograr el perdón.

107



KHNUM *Egipto:* El destino de los egipcios flota en las aguas del Nilo. El bondadoso alfarero modifica su curso.

109

110

SIRENAS *Europa:* Sus cantos embrujan los mares. Dulces ninfas que invitan a navegar por el encantador rastro de la perdición.



CONEJO ESCRIBA *Maya:* La historia se escribe sobre la piel del jaguar. El conejo viaja al inframundo para robarle pergaminos al supremo señor de Xibalba.

Seres Extraños

Desde los albores del tiempo, los seres de extrañas características han estado presentes en increíbles relatos orales, apasionantes historias escritas y maravillosas imágenes.



SER ABOMINABLE *Norteamérica:* Los guerreros huyen al sentir su presencia. El cruel genio es tan alto como el cielo y aterrador como el infierno.

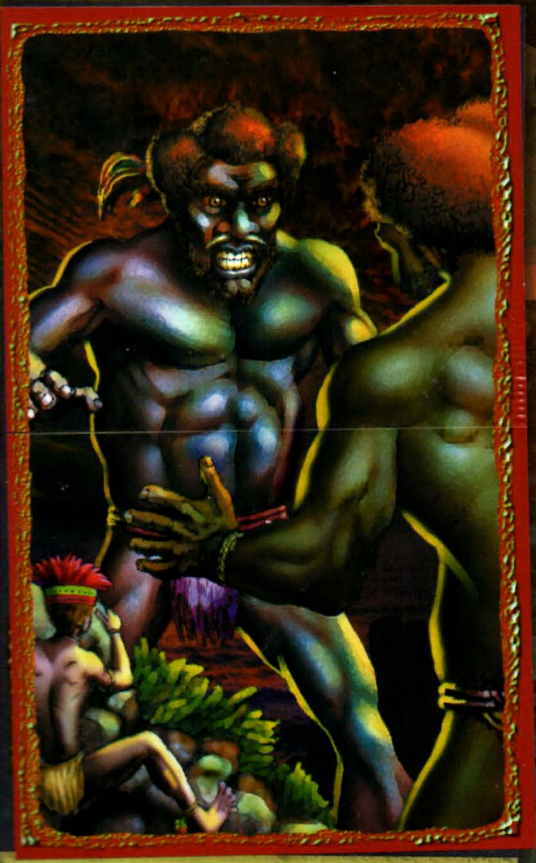
BUSCA MITOS

A	U	K	A	L	I	O
M	K	H	N	U	M	A
A	T	L	A	S	U	I
R	P	I	X	I	E	S
A	S	M	A	U	I	I
S	H	I	V	A	X	S
Y	A	K	B	A	A	L
O	A	M	I	D	A	S

¿Cuántos mitos hay escondidos aquí?



DUENDES *Europa:* Toda la armonía del mundo puede ser alterada por sus desquiciados comportamientos.



TAGARO Y SUQUE *Nueva Guinea:* El bien y el mal se hacen gigantes y esperan el ineludible combate final. Frente a frente, sólo el más fuerte se eternizará.



BRUJO CHILOTE *Chile:* La vida y la muerte no tienen secretos. Su adhesión al demonio es total.



LOS TITANES *Grecia:* Seis colosos le declaran la guerra al cielo. Los dioses están preparados para responder a la descomunal embestida y castigar sin piedad a quienes osaron poner en duda su autoridad.



TALOS *Grecia:* Odio, fuego y metal son unidos en los dominios de Hefestos. El infortunio se extiende siguiendo la ruta de sus huellas.



GOBLINS *Europa:* Cementerios y grutas son los escenarios en los que el miedo actúa. Su imagen acompaña las más terribles pesadillas.

LAMINA ESPECIAL R

EL CALEUCHE *Chile:* Embrujo del sur de Chile. Los mares chilotes se iluminan con su brillante y fugaz luz.

120

GNOMOS *Nórdico:* Tenaz ser que desentraña las preciosas esencias del corazón del mundo.

121

HOMBRE DE PIEDRA *Leyenda Cherokee:* Los chamanes revelaron el secreto. Las mujeres "enfermas de luna" pueden llevarlo a la muerte, pero su espíritu vivirá.

Aunque su apariencia provoca temor y rechazo, hay algunas de estas criaturas que poseen sentimientos bondadosos. Otras causan daño a los hombres sin intención de hacer el mal, sino como una forma de relacionarse o bromear.



CICLOPES *Grecia:* Acercarse a grutas y cavernas puede resultar mortal. Su maldad, al igual que su mirada, se concentra en los humanos.

123

WONDJINAS *Australia:* Misteriosos seres cuyo origen se pierde en los rincones del tiempo. Iluminan a los hombres con su mensaje, creando las civilizaciones.

124

EL BASAJAUN *Vasco:* Amo y señor de las selvas vascas. Los pastores cantan plegarias por su protección.



LAMINA ESPECIAL S

ANCHIMALLEN *Chile:* Las praderas de la Araucanía se iluminan con su brillante y fugaz luz.

125

126

PIXIES *Inglaterra:* La pasión por robar inunda los espíritus de pequeños seres, quienes visten de verde para mimetizarse con la campiña inglesa y evitar ser atrapados por las víctimas de sus excesos.

127

KEL-ESSUF *Sahara:* Las arenas del Sahara se elevan exaltadas por la poderosa furia de sus voces.

128

GIGANTES ANDINOS *Perú:* Insaciables gigantes asolan las tierras del Perú, atemorizando a los lugareños y agotando sus recursos naturales.

LAMINA ESPECIAL T

OGROS *Europa:* La inteligencia, la bondad y la compasión no encontraron lugar en su gigantesco y deforme cuerpo.

129

OREJONA *Bolivia-Perú:* La madre de la humanidad viajó en una nave más brillante que el sol y descendió en el lago Titicaca.

130 131

JISHIN-UWO *Japón:* Inquieto pez que lleva a todo el Japón sobre su lomo. Cada pequeño movimiento que realiza en el mar provoca fuertes temblores y terremotos que amenazan la vida en la isla asiática.



132

NARCISO *Grecia:* El egoísta deseo de fundirse en un beso con su propio reflejo causó su desgracia. La ninfa Eco repite las palabras del infortunio.



LOS NIBELUNGOS *Germano:* Los hijos de la niebla habitan la oscuridad del mundo subterráneo y son poseedores de grandes tesoros.

LAMINA ESPECIAL U

INVUNCHE *Chile:* Los brujos de Chiloé sellaron su oscuro destino: cuidar las secretas catacumbas de la isla.



135

REY MIDAS *Macedonia:* Las ansias de riqueza y fortuna ennegrecen el alma con un dorado brillo. El preciado metal opaca el valor de la vida.



LOS YENUN *Sahara:* Las caravanas que se aventuran por el desierto pueden conocer la maldad de los espíritus que guía Abu-Mared.

LÁMINA ESPECIAL V

TRAUCO *Chile:* Desprecia a los hombres, pero profesa un apasionado amor por las mujeres jóvenes.



MIMI *Australia:* Las rocas agrietadas ocultan la delgada altivez de los espíritus. No te aventures en sus terrenos si eres un desconocido.



139

YGGDRASIL *Escandinavia:* Sus raíces se nutren del cosmos para dar vida a los nueve mundos que coexisten en sus ramas y tronco.



140

141

JINAS *Medio Oriente:* Del fuego perpetuo de Alá nacen extrañas criaturas que provocan la cólera de los hombres.

Bestias Increíbles

Fabulosas criaturas han sido parte fundamental de mitos y leyendas. Desde los grandes dragones que volaban y lanzaban fuego, los tranquilos unicornios o el alado Pegaso, siempre han existido bestias con poderes sobrenaturales que los utilizan ya sea para el bien o para el mal. La mayoría de estas bestias fueron domadas o derrotadas por valientes personajes.

142

QUETZALCOATL *Náhuatl, Precolombino:* En el cielo nocturno brilla el espíritu del creador. Los hombres honran al eterno protector cuyo nombre susurra el viento.



143

FENRIR *Escandinavo:* Sus fauces son capaces de devorar el sol y sumir a los hombres en el frío y la oscuridad total.

144

145

GRIFO *Grecia:* No oses adentrarte en sus dominios ni codiciar sus tesoros. Este fabuloso animal no conoce la piedad con los intrusos.

LAMINA ESPECIAL W

PEGASO *Grecia:* Indomable corcel alado. En su vuelo se percibe la imagen del alma inmortal en viaje a la eternidad.

146 147

EL PAJARO DE TRUENO *Norteamérica:* Su sombra protege a las tribus originarias de Norteamérica. Para defenderlas, lucha contra la serpiente Michipeshu, a quien derrota en las cataratas del Niágara.

LAMINA ESPECIAL X

BUNYIP *Australia:* Desde los abismos oceánicos emerge un oscuro e insaciable devorador de carne humana.

148

UNICORNIO *Europa:* La soberbia ...lidez de la Luna se refleja en un corcel de belleza y poder milenarios.

149

XOLOTL *Azteca:* Acompañante y guía del alma en las duras pruebas que debe enfrentar tras la muerte.

150

SISIUTIL *Leyenda Kwakiutl:* Gloriosos guerreros intentan destruirla y arrancarle la piel, fuente de inmortalidad y poder infinito.



¿Cómo se llamaba el lugar en donde vivían Zeus y los demás dioses griegos?

a) Olimpia b) Ganímedes c) Valhalla d) Olimpo e) Creta

151

BUFALO BLANCO *Tribu Pies Negros:* Los Chamanes vieron la profecía. Por el bien de la tribu, el albo emisario del mundo superior debe ser protegido.



DRAGON ORIENTAL *Oriente:* Bondadosos seres que concedían deseos a los humanos. La lluvia, la niebla y el viento se funden en su espíritu, el cual logra equilibrar el eterno conflicto entre el bien y el mal.



EL ALICANTO *Chile:* La ambición conduce al abismo. Sólo los humildes podrán ver su luz.



TENTEN VILU-COICOI VILU *Chile:* La eterna lucha entre el bien y el mal se traslada a los mares y tierras del sur de Chile.





CANCERBERO *Grecia:* Con sus ojos llenos de fuego y maldad vigila con furia las puertas del infierno.



AVE FENIX *Grecia:* La muerte no la alcanza. Al exponerse a los rayos del sol renace de sus cenizas.



HUMBABA *Sumeria*: Furioso habitante de oscuros bosques. Al rugir, libera el poder del trueno y sendos relámpagos incendian sus ojos. Sus fuertes mandíbulas destrozan todo lo que atrapan.

159

HYDRA *Grecia*: En el oscuro pantano de Lerna, angustia, tormento, dolor, martirio, sufrimiento, agonía y muerte tienen un solo nombre.



GROOTSLANG *Sudáfrica*: Fría mirada de diamante, peligroso custodio de la "sima sin fondo", gruta llena de riquezas.

160

161

LA QUIMERA *Grecia*: Sólo un alma heroica será capaz de derrotar al monstruo que respira fuego.



KELPIE *Escocia:* Un bello disfraz sirve para ocultar intenciones malignas. El enemigo de los humanos sella un pacto con las fuerzas de la oscuridad.





HAJIT *África:* En el corazón del continente negro, una gigantesca sombra gris devora el aire que capturan sus fauces.

SOLUCIONES DE LOS JUEGOS

Pág. 2 (B) *Camelot*

Pág. 5 (B) *Teseo*

Siluetas Fantásticas:
Unicornio-Hada-Dragón-Pegaso-Poseidón-Sátiro-Centauro-Zusano-Duende-Dragón Marino

Pág. 11 (C) *Cíclope*

Pág. 13



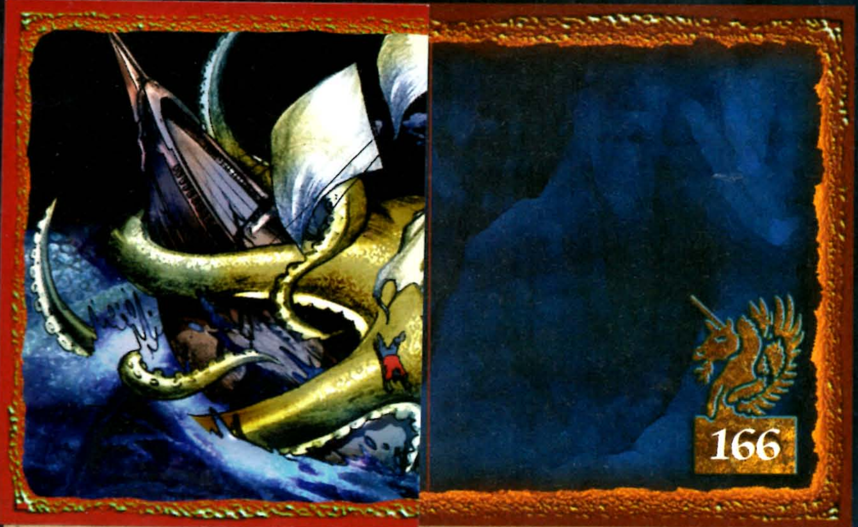
Pág. 15 (B) *Transilvania*

Busca Mitos:
Baal-Midas-Shiva-Maui-Pixies-Atlas-Mara-Khnum-Isis-Kali

Pág. 25 (B) *Un Martillo*

Pág. 28 (D) *Olimpo*

Pág. 30 (C) *Aire*



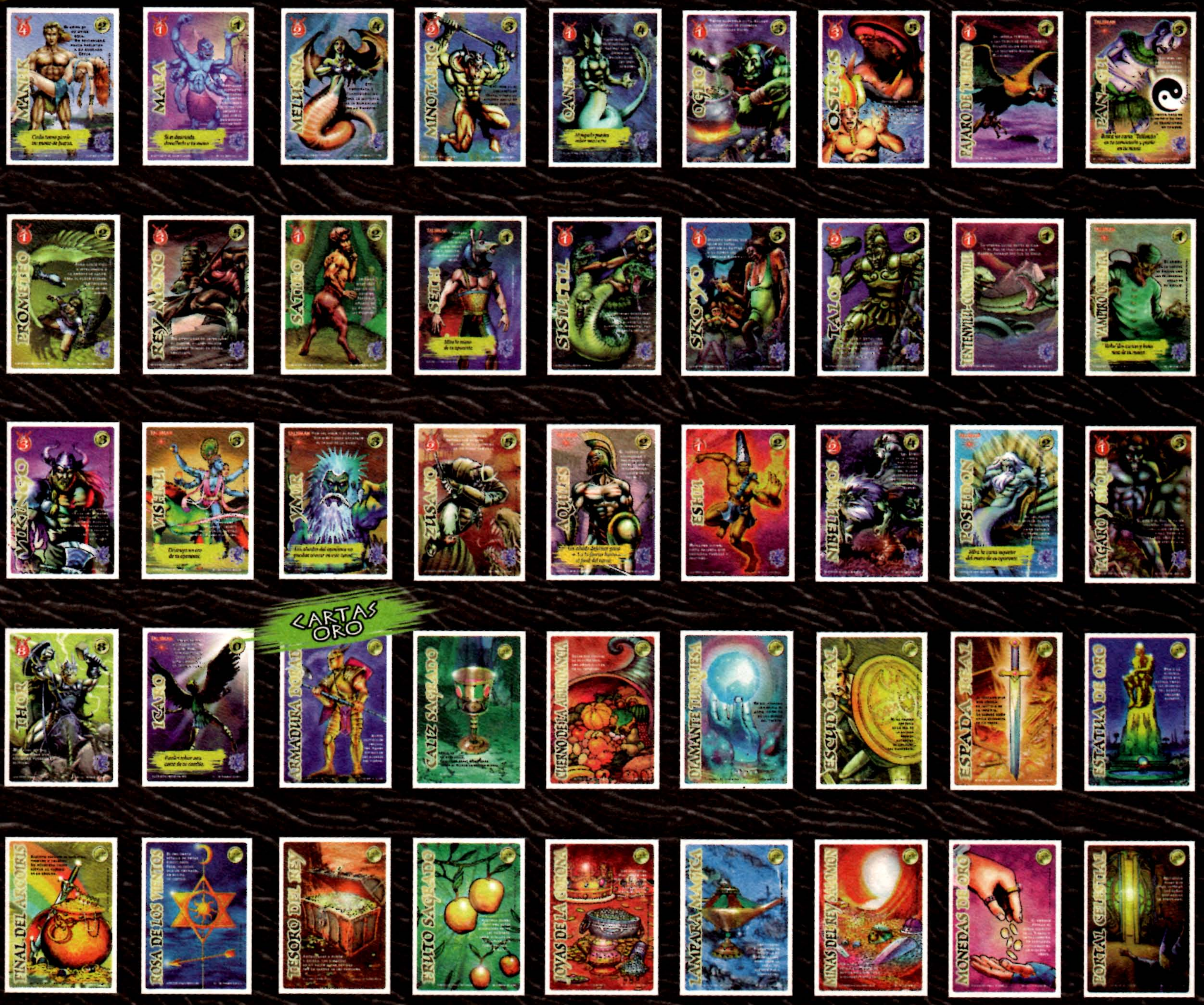
EL KRAKEN *Europa:* El más grande y peligroso ser que habita los mares. Sus poderosos tentáculos destrozan todo tipo de navíos. Su temida figura oscurece el horizonte de los marinos que se adentran en su territorio.


EL COLISEO
www.coliseo.cl
SAMSUNG
yepp
GANA
UN PREMIO
DE MIEDO
GANA UN REPRODUCTOR MP3 CON EL COLISEO Y SALO.
Envía tu dibujo de algún conocido Mito o Leyenda a Salo, Bellavista 044, Providencia, Santiago, y participa en el sorteo de un reproductor MP3, para oír la música que bajas de Internet.
¡Juégatela y gana!
A partir del 18 de agosto, todos los dibujos que van quedando para la final aparecen en el sitio www.coliseo.cl
Sorteo: 6 de octubre de 2000.
www.coliseo.cl
Contrata Entel Internet en el 123 800 363 123
Déjate llevar
ENTEL Internet
Nº 1 EN INTERNET
www.entelchile.net


CARTAS REALES
COLECCION CO
Mitos y Leyendas
EL RETO
salo
CARTAS CORTESANOS
CARTAS VASALLOS






CARTAS ORO

COMPLETA Y PARTICIPA DE ESTOS ESPECTACULARES

PREMIOS

COMPLETA TU ALBUM Y CANJEA UNA ESPECTACULAR CARPETA DE MITOS Y LEYENDAS



7 806637 06801

salo
Lo más entreten

SERVICIO AL CLIENTE
800 360 001

www.salo.cl

www.mitosyleyendas.c

PREMIO ALBUM COMPLETO. Los primeros 5.000 álbumes completos podrán canjear una espectacular carpeta Mitos y Leyendas. Premios hasta agotar stock, luego serán reemplazados por uno de valor similar.

SORTEO ALBUM COMPLETO

2 PLAYSTATION CON JUEGO

6 SKATES CON DISEÑO MITOS Y LEYENDAS



Fecha de sorteo:	Fecha de publicación:
1 de diciembre	10 de diciembre

Los resultados del sorteo se publicarán en el diario Las Últimas Noticias y en www.salo.cl

SORTEO SUPER COLECCIONISTA

TODOS LOS COLECCIONISTAS QUE COMPLETEN UN MINIMO DE 3 ALBUMES DURANTE EL AÑO PODRAN PARTICIPAR EN EL SORTEO EXTRAORDINARIO DE FIN DE AÑO, DONDE REGALAREMOS 1 AUTO DAEWOO TICO. EL SORTEO SE REALIZARA EL 15 DE DICIEMBRE DEL 2000 Y LOS RESULTADOS SE PUBLICARAN EL 24 DE DICIEMBRE DEL 2000.



IMPORTANTE: Las bases de los concursos incluidos en este álbum se encuentran en Notaría Enrique Morgan Torres. Todos los sorteos se realizan ante notario y l resultados serán publicados en el diario Las Últimas Noticias y en www.salo.cl, en las fechas indicadas. Para participar en los sorteos de álbum completo los cupon se timbrarán en los puntos de canje Salo, Blockbuster y locales Village adheridos (direcciones en las páginas centrales) hasta una semana antes de la fecha del sorte Los premios de álbum completo se podrán canjear a partir del 1 de septiembre hasta el 1 de diciembre del 2000. Sólo se aceptarán 3 láminas comodines por álbu